**Қорытынды бақылау бағдарламасы**

**Пәні:** *Сандық әңгімелесу*
**Форматы:** Бейнетүсірілім (жеке/топтық жоба)
**Курсы:** 1 курс студенттері
**Ұзақтығы:** 3–5 минуттық сандық storytelling жобасы

**1. Мақсаты**

Студенттердің теориялық білімдері мен практикалық дағдыларын интеграциялау арқылы **сандық әңгімелеу құралдарын (сюжет, кейіпкер, бейне, дыбыс, музыка, монтаж, мультимедиа элементтері)** тиімді қолдана білуін тексеру.

**2. Тапсырма мазмұны**

Студенттер семестр соңында өздері таңдаған тақырып бойынша шағын сандық storytelling бейнематериалын дайындайды.

**Жобаға қойылатын талаптар:**

* Ұзақтығы: **3–5 минут**
* Форматы: **MP4, Full HD (1920x1080)**
* Құрылымы:
	1. Кіріспе (тақырыпты ашу, кейіпкерді таныстыру)
	2. Негізгі бөлім (оқиға дамуы, визуалды және дыбыстық құралдарды қолдану)
	3. Қорытынды (идеяны бекіту, эмоциялық әсер қалдыру)
* Міндетті элементтер:
	1. сценарийлік негіз (storyboard немесе treatment бойынша)
	2. кейіпкер немесе оқиға желісі
	3. дыбыс (музыка/дикторлық мәтін/дыбыстық эффектілер)
	4. визуалды қатар (фото, видео, графика, анимация)
	5. монтаждық тұтастық

**3. Бағалау критерийлері (100 балл)**

1. **Идеяның өзектілігі мен креативтілігі** – 20 балл
2. **Сюжет пен драматургияның құрылымы** – 20 балл
3. **Кейіпкерді/оқиғаны бейнелеу сапасы** – 15 балл
4. **Визуалды шешімдер (бейне, фото, графика)** – 15 балл
5. **Дыбыстық сүйемелдеу (музыка, дауыс, эффектілер)** – 10 балл
6. **Монтаж және композициялық тұтастық** – 10 балл
7. **Техникалық сапа (бейне форматы, ұзақтығы, сапасы)** – 10 балл

**4. Өткізу тәртібі**

* Студент **семестрдің соңғы аптасында** дайын бейнематериалды оқытушыға тапсырады (Google Drive/Yandex Disk/USB).
* Сабақта барлық жобалар көрсетіліп, топтық талқылау жүргізіледі.
* Әр студент өз жұмысына **қысқаша презентация (1–2 минут)** жасайды:
	+ тақырып таңдау себебі;
	+ қолданылған storytelling элементтері;
	+ шығармашылық шешімдер.
* Оқытушы мен топ студенттері бірлесіп пікір білдіреді.

**5. Қорытынды нәтиже**

Бұл формат студенттерге:

* сандық storytelling-ті тәжірибе жүзінде қолдануға;
* мультимедиа құралдарын интеграциялауға;
* кәсіби презентация тәжірибесін алуға мүмкіндік береді.